

CAD で描いた閉じた図形(DXF データ)を加工形状と仮定して、NC プログラムを生成します。また、文字をアウトライン化して、加工形状とする機能もあります。

※ 閉じた図形は、LINE(線分)、ARC(円弧)、CIRCLE(円)、LWPOLYLINE (ポリライン)、ELLIPSE(楕円)、SPLINE(スプライン)を考慮しています。

(↑楕円とスプラインは線分に近似して変換しています。)

※ 描画速度を重視したため、サブプロなど行間を跨ぐNC プログラムの描画は出来ません。(↑ 描画確認には、NC x T を お使い頂ければ幸いです。<(__ _)>)

•NC < D Fの画面 構成

図 1-1 に NC く D F の画面構成を示します。

左上に NC プログラムの生成用の設定条件があり、左下に作成した NC プログラムを表示する領域があります。 DXF ファイルを読み込んだ後、左中央の「設定」のボタンを押すことで、NC プログラムを生成する仕組みです。 生成された NC プログラムの工具軌跡は、右側の描画領域に表示されます。

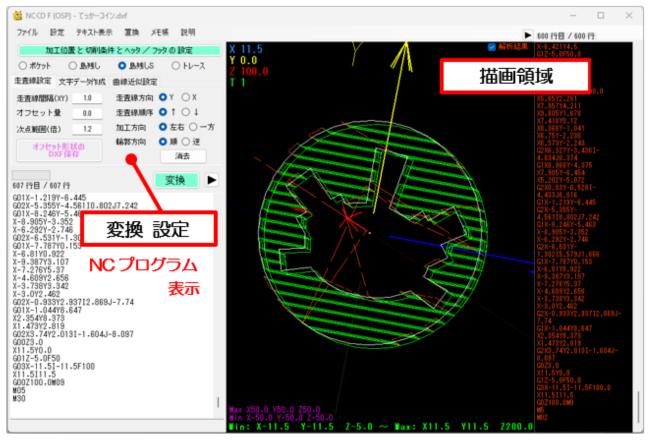
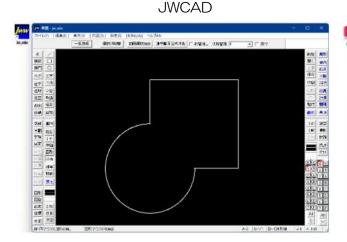


図1-1 NC < D の画面構成

考慮不足が多々あり、御不都合をかけるかと思いますが、ご使用頂ければ幸いです。<(_ _)> NC < Dの YouTube 紹介 - (https://youtu.be/TfOrgN4Ymz4)

・NC く D F での NC プログラムの作成の流れ

- 1. お使いの CAD ソフト (JWCAD や AutoCAD など) で、閉じた図形 を作図します。
 - ※ 作図した図形データの情報を加工基準としているため、作図する位置(原点)に気を付けて下さい。

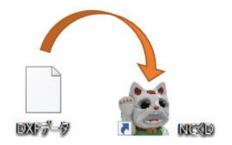


AutoCAD

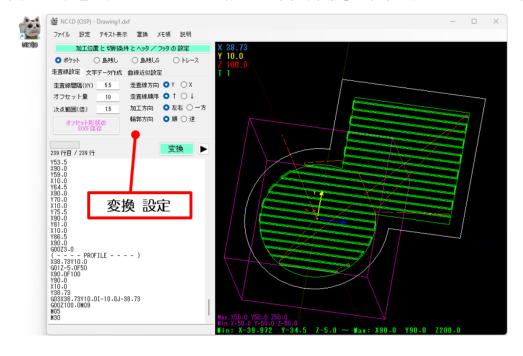
2. CADデータを DXF形式 で保存します。



3. DXF形式のデータをNCくD に読込ませます。



4. 設定を変更して、適当な NC プログラムを作成します。(「変換」を押すと設定が反映されます。)

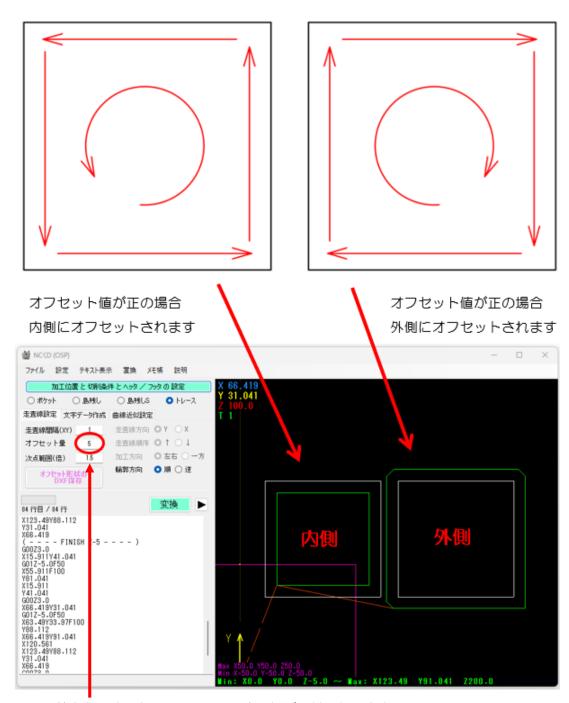


5. 作成した NC プログラムを保存して、実際の NC 工作機械に入力して使用します。 以上

• NC く D F での 作図の解釈 (オフセットされる向きについて)

CAD データの 作図の向き → に よって オフセットされる向きが変わります。

(基本:進行方向に対して 左補正)



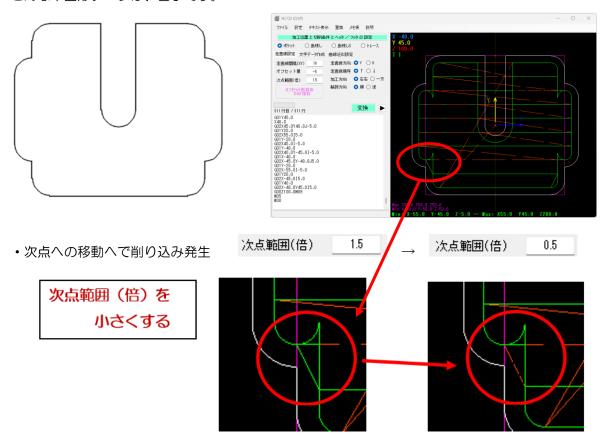
- ※ オフセット値を負にすると、オフセットの内外側が反対になります。
- ※ 形状計算は、作図された要素順に解析しています。作図する順序を変えると加工順序が変わります。

複数の図形がある場合について

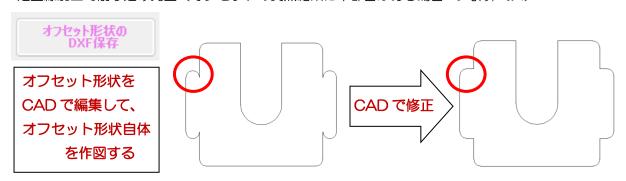
- ・ポケット加工する形状が、複数ある場合:同じ向きで作図することが必要になります。
- ・島残し加工をする場合:内側と外側の作図の向きを逆にすることが必要になります。

・NC く D F での 加工データ の 修正方法

こんな↓図形データは、苦手です。



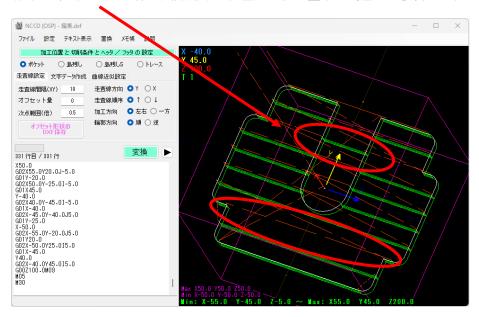
・走査線加工で削り込み発生(オフセットの交点結果に不都合がある場合 の 計算ミス)



↓ オフセットした CAD データを編集したので、オフセット値はOにする。



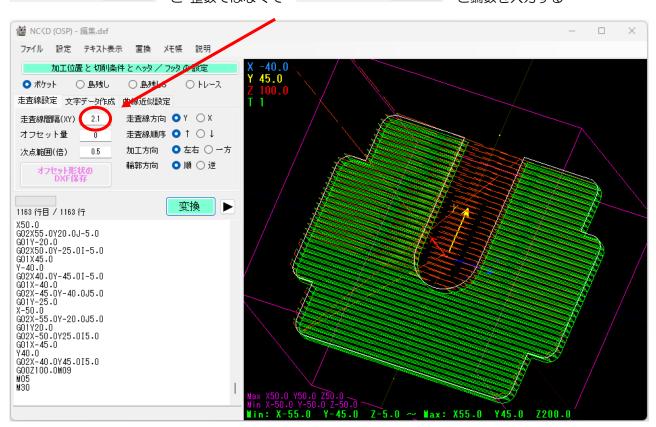
・走査線加工で削り込み発生(走査線の交点結果が、図形形状と重なる場合の計算ミス)



走査線間隔を少しずらす

 走査線間隔(XY)
 2

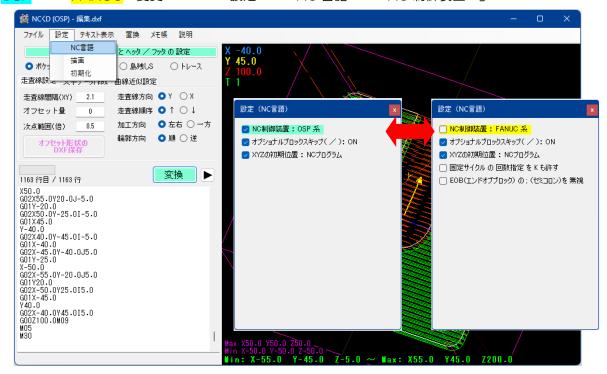
 と整数ではなくて
 と端数を入力する



使い勝手が悪いですね。スイマセン <(__ _)>

•NC < D F の 主な 設定

• OSP ⇔ FANUC 変更 「 設定 → NC 言語 → NC 制御装置 」



• **加工位置** と 切削条件 と ヘッタ/フッタ の 設定

加工位置と切削条件とヘッタ/フッタの設定。

